



HEXEN UND ZAUBERER ABEND

VON JESSY UND JAKOB

3. September 2017

1 Die Häuser

1 Haus David

2 Haus Moses

3 Haus Kain

4 Haus Salome

→ Leiter = Hauslehrer

2 Einführung

- Begrüßung im Gottesdienstraum
- Zuteilung in die „Häuser“ durch Lose ziehen aus dem „magischen Hut“
- Zusammenfinden in den „Häusern“ + Verteilen der Armbänder
- Abendessen an Haustischen
- Ansage zum weiten Verlauf

3 Hauptteil

„Magische Olympiade“

- **Schlag den Schnatz:**
2 Sucher versuchen gegeneinander mit verbundenen Augen und einem Kochlöffel/Badenudel den Topf mit dem Schnatz zu finden. Vorsicht! Die Treiber aus jedem Haus dürfen 3x den Klatscher auf den gegnerischen Sucher werden. Wird er getroffen muss dieser 5s erstarren. Welcher Sucher zuerst den Topf mit dem Schnatz findet gewinnt für sein Haus.

→ 10 Punkte pro Sieg
- **Zauberbingo:**
Jeder bekommt ein Bingofeld inklusive Wörter mit Stift. Dann wird aus einem Buch ein Teil vorgelesen. Wird ein Wort auf dem Bingo genannt darf es durchgestrichen werden. Wer zuerst 4 Begriffe in einer Reihe hat ruft „Victoria nostra est“ und gewinnt damit für sein Haus.

→ 10 Punkte pro Sieg
- **Expelliarmus:**
Jedes Haus stellt sich in einer Reihe auf. Dabei stehen sich je zwei Häuser gegenüber. Die vordersten in der Reihe treten nach vorne. Auf Los müssen sie sich mit einem Finger auf dem Boden um die eigene Achse drehen. Sobald der Spielleiter „pugnat!“ schreit, müssen die beiden Duellanten zu dem vor ihnen stehenden Tisch rennen, den Zauberstab auf den Gegner richten und „expelliarmus“ schreien. Der, dem das zuerst gelingt, gewinnt das Duell. Der Verlierer muss seinen Zauberstab abgeben. Das Haus, das am Ende noch die meisten Zauberstäbe hat, gewinnt.

→ 20 Punkte pro Sieg
- **Foto Rallye:**
Jedes „Haus“ muss innerhalb von 15 Minuten folgende Fotos machen:

- 1 fliegendes Tier
 - kreatives Gruppenbild
 - Muggel
 - 1 Spinne
 - einem Schnatz
 - 5 Zauberstäbe
 - 2 fliegende Zauberer auf Besen
 - 1 Hauself
 - 2 duellierende Hexen
 - 1 verstaubtes Zaubererbuch
- Sind alle bilder gemacht gibt es 100 Punkte, sonst -10 pro fehlendem Bild.
- 10 Punkte zusätzlich für Kreativität

4 Schluss

- Versammlung an den Haustischen
- Siegerehrung
- Butterbier+Schokofrösche für alle
- Der Magische Olympiaden Ball?

5 Utensilien

- 2 Badenudeln
- 4 Kameras/Handys
- Hausarmbänder(Wolle in verschiedenen Farben)
- Schnatz (Ferrero Roger und Federn)
- Topf
- Buch (Magische Tierwesen und wo sie zu finden sind)
- Stifte und Bingofelder
- Anweisung von der Fotorallye auf Papier
- 2 Tische
- 4 Gläser + Muggelsteine in 4 Farben
- Preis(e)
- Butterbier und Schokofrösche(Selbermachen)
- Zauberparty-Musik

Mitbringsel der Teilis und Leiter:

- Verkleidung als Hexe oder Zauberer (Umhang Hut etc)
- Wichtig! Zauberstab

Wegen dem Essen lassen wir es der Küche offen, was sie machen wollen. Es sollte jedoch möglichst zum Thema passen.